

# Dicas de pixel art

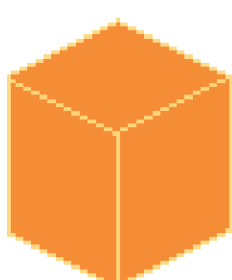
Muito utilizado em jogos o pixel art ainda é aplicado a muitos games, como em celulares e jogos da internet.

Aqui alguns links para que se interessa por este estilo gráfico, e deseja aprender como fazer ou para aqueles que já conhecem, ter novas referências para poder melhorar suas habilidades.

## ■ Por onde começar:

Para facilitar o aprendizado, é necessário aprender o básico do básico, ou seja, como fazer as linhas corretamente, para que não haja falhas, que podem vir a criar um desenho disforme. (clique nas imagens para ir aos tutoriais)

Para facilitar a vida, é bom começar com algo simples como um cubo:

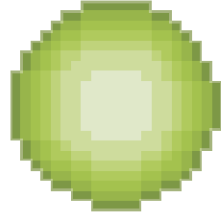


O tutorial do usuário pixelbink ainda se estende por diversos passos podendo ser acompanhados aqui:

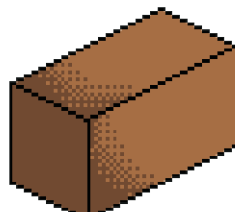


As técnicas de colorização mais comuns (e mais importantes) no pixel art é o shading (sombreamento) e dithering (transição entre cores).

Shading :



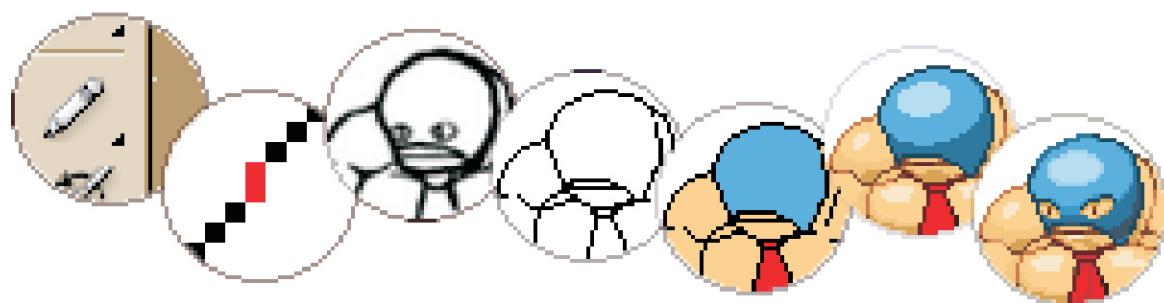
Dithering:



Outra técnica muito importante é o anti-aliasing, que busca suavizar as linhas, só que no pixel art essa técnica deve ser feita "a mão":



Um outro ótimo tutorial, que começa do básico, e passa por todas as etapas até técnicas de colorização e anti-aliasing é de Derek yu:



## ■ Ferramentas

Muitas ferramentas podem ser utilizadas para fazer pixel art, tudo depende do gosto do usuário e sua familiaridade com um programa em específico.



Programas como o MS paint, Photoshop, gimp e o programa Graphics Gale, programa de origem japonesa desenvolvido para trabalhar com pixel art (*download gratuito*), podem ser utilizados, lembrando que existem outros editores de imagem que podem ser usados.

Alguns tutoriais irão dizer para não usar o photoshop nem o paint, mas isto só depende do usuário, e seu nível de conhecimento específico sobre um programa.

Ou seja a escolha da ferramenta depende apenas de VOCÊ.

## ■ Dicas

1ª - Nunca salvem em formato .JPG, pois ele tende a "borrar", a imagem quando aplicado zoom, estragando o mais legal do pixel art.

2ª - Salvem sempre em .PNG e .GIF.

3ª - Use o Mouse. O pixel art pode ser um processo "lento", mas o mouse é mais preciso, a pen tablet devido aos pontos de pressão pode gerar muito incomodo. Lembre-se, você vai estar trabalhando a nível de pixels.

4ª - Olhe sempre o trabalho dos outros. Assim você pode checar estilos, para criar seu próprio estilo. Também observando o trabalho dos outros você pode chegar a solução de algumas dificuldades, baseado na solução usada por outros.

5ª - Sempre acesse o Pixelation e o Pixeljoint. lá você pode acompanhar diversos trabalhos, e postar seu próprios, para receber dicas e críticas de pessoas que trabalham com pixel art por muito tempo.

## ■ Acesse:

O que é Pixel Art:



40 tutoriais de pixel art:

