Além do tema, a Global Game Jam também permite que sejam propostos desafios adicionais, principalmente voltados às equipes mais experientes.

Você pode escolher um **máximo** de quatro diversificadores para seu projeto, mas lembre-se: eles são completamente opcionais!

Segue link para os diversificadores deste ano:

* [Versão original no site da Global Game Jam](https://globalgamejam.org/news/ggj18-diversifiers);
* [Versão em português (tradução do Francisco Narto)](https://globalgamejam.org/diversifiers2018/Portugu%C3%AAs);
* [Versão em português (tradução do Gustavo Dort - OBRIGADO DORTE!)](https://docs.google.com/document/d/1e10rBowcu_7vduKC0pQ-AkHM77WvBgwJV7MZGe-73zM/edit).

DICAS:

* Diversificadores dão destaque adicional ao seu jogo, principalmente na busca. Se você tiver uma equipe grande, dedique um membro a sua implementação.
* Insistimos: diversificadores são opcionais! Só invista neles se tiver experiência e tempo!
* Pessoas ociosas no time são ótimas pessoas para trabalhar nos diversificadores.

Além dos diversificadores globais, uma novidade deste ano são os diversificadores locais, exclusivos de nossa sede e **alguns podem até permitir que você participe de alguns sorteios ou exposições do seu jogo**! Desta vez, escolha um máximo de **2 diversificadores** desta lista.

Quando utilizar o diversificador, envie essa informação através do formulário de envio dos vídeos: <http://bit.ly/jogosggjcwb18>

Segue a lista:

1. **Make something Unreal (patrocínio Unreal)**: Faça seu jogo com a Unreal Engine.
2. **If you love something set it free (patrocínio Unreal):** Utilize algum dos nossos pacotes de conteúdo grátis disponibilizados no Unreal Marketplace.
3. **Unity Developer (patrocínio Unity)**: Você criou um jogo com a Unity e colocou ele no seu Connect Page da Unity.
4. **Jovens no Governo (sugestão do** [**Vote Bem**](http://votebem.org.br)**)**: Seu jogo discute como colocar os jovens na pele dos políticos.
5. **Bem guardado (apoio Nilko)**: Em algum lugar de seu jogo você colocou um armário da Nilko.
6. **VR? Tá na mão!** (apoio [Sensoryx](http://sensoryx.com)): Você usou as luvas da Sensorys em seu jogo.
7. **Olho no futuro (patrocínio** [**Beenoculus**](http://www.beenoculus.com/)**)**: seu jogo é compatível com algum dos dispositivos da Beenoculus.